

HISTORIQUE

A l'origine :

- ▶ Une simple Création Intellectuelle de l'architecte **Daniel FLEURANCE**, dont l'idée de départ était de maîtriser l'estimation de ses projets en assemblant et combinant des modules pré-chiffrés conçus à partir de la figure géométrique la plus élémentaire, mais la plus riche en possibilités conceptuelles : « **LE TRIANGLE** ».

1974 :

- ▶ Première réalisation et orientation des recherches vers des solutions progressives, pédagogiques et rationnelles, liant **la conception, la technologie et l'économie**.

De 1974 et 1980 :

- ▶ Réalisation de plusieurs maisons individuelles avec différentes techniques de construction, pour aboutir au système constructif "**POTEAUX-POUTRES-ACIER**", choix technologique le mieux adapté aux infinies variétés de compositions volumétriques de la modulation « Triangulaire », et le plus performant au niveau de la résistance mécanique, de la précision de fabrication, de la mise en œuvre et du prix.

De 1980 à 1985 :

- ▶ Réalisation de plusieurs maisons individuelles et mise au point - optimisation des procédures de fabrication et de séquences de mise en œuvre de la plupart des ouvrages concourants à la réalisation d'une construction.
- ▶ Passage du stade de système constructif Artisanal, au stade de procédé constructif Industriel sous la marque « **PUZZLE®** ». A l'époque, les économies de fabrication et de mise en œuvre permettaient déjà une économie 15% sur le coût global des constructions.
- ▶ Création de logiciels simples et pragmatiques gérant les principaux problèmes de conception, permettant la maîtrise interactive de la conception, de la mise au point et du chiffrage des projets, avec une facilité, une fiabilité et des délais sans commune mesure avec ce qui existait à l'époque dans le monde du bâtiment.
- ▶ L'alliance de ces logiciels et du procédé constructif permettait déjà de mener à bien plusieurs réalisations avec des prestations haut de gamme, dans **des délais de conception et réalisation réduits de plus de 30 %**.

De 1995 et 2002 :

- ▶ Avec l'apparition de nouvelles technologies de communication sur « INTERNET », mise au point de logiciels «**EN LIGNE**» assurant la gestion complète des projets (Conception, Mise au point, Commande, fabrication, Livraisons et Montage) de l'ensemble des composants industriels utilisés pour l'enveloppe HORS D'EAU / HORS D'AIR des projets.

De 2002 à 2005 :

- ▶ Tests de commercialisation du concept PUZZLE® dans le domaine du marché de la maison individuelle et mise en ligne via un premier site internet.

2005 :

- ▶ le concept PUZZLE® est nommé lauréat du concours de l'UNCMI qui lui a décerné la médaille d'or sur le thème « TECHNICA »; cette nomination a permis de faire connaître le concept PUZZLE®, et les évolutions technologiques et commerciales dont il est porteur, dans le milieu des constructeurs de maisons individuelles.
- ▶ Cette nomination a permis entre autre la réalisation en 2006, 2007 et 2008 de 4 chantiers expérimentaux (CHARENTE MARITIME – GIRONDE – LANGUEDOC ROUSSILLON – ALPES MARITIMES)

2009 :

- ▶ Commercialisation du concept PUZZLE® sur la région PACA via le premier concessionnaire : la société ABA. Dans le même temps, le concept PUZZLE® a également été labellisé CQFD par le PUCA « Plan Urbanisme Construction Architecture » (dossier « qualités architecturales et recherche de solutions constructives pour un logement optimisé CQFD »).

2011 :

- ▶ Création de MPS Management SAS, avec pour objectif d'implanter PUZZLE® sur 10 départements la première année (région Paca élargie) et de conduire une montée en puissance nationale à 3 ans.